

Rallye maths

Niveau A

Nom(s) :

Classe : Ecole :

Tu dois participer à tous les ateliers et changer d'adversaire à chaque match.

Gagné = 3 points - Match nul = 2 points - Perdu = 1 point

Atelier 1 : Jeu de bataille : cartes retournées

1 ^{er} match	Gagné	Match nul	Perdu	/6
2 ^{ème} match	Gagné	Match nul	Perdu	

Atelier 2 : Loto

1 ^{er} match	Gagné	Match nul	Perdu	/6
2 ^{ème} match	Gagné	Match nul	Perdu	

Atelier 3 : Le compte est bon

1 ^{er} match	Gagné	Match nul	Perdu	/6
2 ^{ème} match	Gagné	Match nul	Perdu	

Atelier 4 : Compléments

1 ^{er} match	Gagné	Match nul	Perdu	/6
2 ^{ème} match	Gagné	Match nul	Perdu	

Atelier 5 : Dominos

1 ^{er} match	Gagné	Match nul	Perdu	/6
2 ^{ème} match	Gagné	Match nul	Perdu	

Total : /30